Des sommes

Classe(s): Seconde - Première



$$(1+2+3+...+n)^2 = 1^3+2^3+3^3+...+n^3$$

1) Objectifs

Conjecturer et démontrer à l'aide d'un logiciel de calcul formel l'égalité $(1+2+3+...+n)^2 = 1^3+2^3+3^3+...+n^3$.

2) <u>Énoncé de l'exercice</u>

Calculer

Quelle conjecture peut-on énoncer ?

Tester votre conjecture avec 1+2+...+100 puis avec 1+2+...+10000.

Démonstration.

Consignes orales:

Une production écrite est demandée aux élèves. Celle-ci pourra être ramassée en fin d'heure ou donnée en devoir.

3) Scénario

Durée : c'est une toute première séance d'une heure, les élèves découvrent le logiciel de calcul formel.

Contenu et organisation des séances :

Ce qui a été fait avant :

Quelques calculs avec des identités remarquables.

Le jour de la mise en œuvre (témoignage de l'enseignant) :

L'activité permet une première utilisation d'un logiciel de calcul formel. Les élèves ont souvent des difficultés pour analyser la situation en comparant la colonne de gauche à celle de droite. Ils émettent plutôt des conjectures sur la construction de la première colonne (puis sur la deuxième colonne). Ils découvrent qu'il peut y avoir d'autres identités remarquables! Pour la démonstration il est nécessaire d'expliquer aux élèves comment obtenir la somme des termes avec un logiciel de calcul forme.

Les outils nécessaires ou utiles :

Matériel: Un poste informatique par élève.

Logiciel: Un logiciel de calcul formel par exemple DERIVE.

4) Enoncé élève

Calculer

| 1+2 | 1+8 |
|-----------|---------------|
| 1+2+3 | 1+8+27 |
| 1+2+3+4 | 1+8+27+64 |
| 1+2+3+4+5 | 1+8+27+64+125 |

Quelle conjecture peut-on énoncer ?

Tester votre conjecture avec 1+2+...+100 puis avec 1+2+...+10000.

Démonstration.

L'évaluation

On peut demander aux élèves d'imprimer les calculs réalisés avec le logiciel de calcul formel.

Compétences B21 :

- C.1.1: Je sais m'identifier sur un réseau ou un site et mettre fin à cette identification
- **C.1.2**: Je sais accéder aux logiciels et aux documents disponibles à partir de mon espace de travail.
- **C.2.4 :** Je m'interroge sur les résultats des traitements informatiques (calcul, représentation graphique, correcteur...)

Compétences mathématiques (grille d'évaluation) :

| Compétences | |
|-------------|--------------------------------------|
| M1 | Réaliser une production de qualité |
| M2 | Faire une recherche active |
| M3 | Énoncer une conjecture |
| M4 | Savoir utiliser les outils du cours |
| M5 | Rédiger une démonstration structurée |
| M6 | Rédiger une démonstration complète |

Commentaires:

M1:

La production réalisée peut être une construction, un programme de construction, un tableau à compléter, des calculs à effectuer, ...

L'élève a réussi à intégrer la problématique et a su utiliser l'outil informatique pour apporter des réponses aux objectifs énoncés.

M2:

La recherche est organisée. La démarche expérimentale est dynamique et autonome. L'élève développe lui-même les outils de son expérience : il demande par exemple d'utiliser un outil informatique plutôt qu'un autre.

La narration de la recherche permet de dégager les différentes pistes ou essais qui n'ont pas nécessairement abouti : descriptions, dessins, schémas, ...

Si l'activité se fait en groupe, tous les élèves auront participé à la recherche.

M3:

La conjecture énoncée peut être fausse mais cohérente avec la problématique énoncée. L'élève doit être convaincu de sa conjecture.

L'élève sait distinguer le statut d'une conjecture à celui d'une propriété démontrée.

M4:

L'élève sait appliquer ses connaissances mathématiques à bon escient.

M5

L'élève rédige un raisonnement cohérent à partir des données de l'énoncé mais qui n'aboutit pas nécessairement.

La rédaction, rigoureuse et organisée, s'appuie sur les outils du cours.

M6:

La démonstration a abouti même si la rédaction n'est pas rigoureuse et structurée. L'élève fait référence aux données nécessaires et a choisi les outils appropriés.