

Lancer du disque CAP/BEP

Compétence attendue					Principes d'élaboration de l'épreuve											
Niveau 3 Pour produire la meilleure performance, se préparer à l'effort, gérer la sécurité et réaliser un lancer équilibré en utilisant l'élan et le chemin de lancement efficace grâce à la rotation accélérée du train supérieur.					Chaque candidat dispose de 6 essais au maximum avec élan (déplacement des appuis et rotation). Les deux meilleurs essais sont retenus pour la notation. Leur moyenne établit la performance support de la notation. L1 et L2 = les 2 meilleurs lancers. Chaque élève est noté pour 75% sur la moyenne de L1 et L2.											
					L'échauffement (compétence méthodologique : s'engager lucidement dans la pratique) et la gestion de la sécurité (compétence méthodologique : respecter les règles de vie collective et assumer les différents rôles liés à l'activité) comptent pour 25%.											
					Poids des engins : 1 kg pour les filles, 1,5 kg pour les garçons. Cas d'essai nul : règlement officiel.											
Points à affecter	Éléments à évaluer				Compétence de niveau 3 en cours d'acquisition (de 0 à 9 pts)				Compétence de niveau 3 acquise (de 10 à 20 pts)							
15 points	Moyenne de L1 et L2 (les 2 meilleurs lancers) Exemple fille : L1 = 12.50 ; L2 = 14.50. Moyenne = 13.50 Note /20 = 11 ou note /15 = 8.25				Note /20	Note /15	Distances filles	Distances Garçons	Note /20	Note /15	Distances filles	Distances Garçons	Note /20	Note /15	Distances filles	Distances Garçons
					01	0.75	7.00	7.93	10	7.5	11.48	16.12	16	12	15.40	23.84
					02	1.5	7.60	8.84	11	8.25	12.00	17.43	17	12.75	16.32	25.07
					03	2.25	8.14	9.75	12	9	12.52	18.74	18	13.5	17.32	26.31
					04	3	8.68	10.66	13	9.75	13.12	20.05	19	14.25	18.40	27.55
					05	3.75	9.16	11.57	14	10.5	13.80	21.36	20	15	19.56	28.79
					06	4.5	9.64	12.48	15	11.25	14.56	22.60				
					07	5.25	10.08	13.39								
					08	6	10.52	14.30								
					09	6.75	11.00	15.21								
05 points	Échauffement				<ul style="list-style-type: none">Mise en train désordonnée (courses très rapides ou marche).Mobilisations articulaires incomplètes. 0 à 1 pt				<ul style="list-style-type: none">Mise en train progressiveMobilisations des articulations et des groupes musculaires prioritairement sollicitées pour l'épreuve 1.5 à 3 pts				<ul style="list-style-type: none">Mise en train progressive et continue intégrant des lancers d'échauffement.Mobilisations des articulations et des groupes musculaires prioritairement sollicitées pour l'épreuve 3.5 à 5 pts			
	Gestion de la sécurité				<ul style="list-style-type: none">Respecte les consignes de l'autorisation de lancer.Manipule le matériel avec sécurité (transport et récupération de l'engin après le lancer) 0 à 1 pt				<ul style="list-style-type: none">Respecte l'espace d'évolution de ses camarades.Manipule le matériel avec sécurité (transport et récupération de l'engin après le lancer).Respecte les consignes de l'autorisation de lancer. 1.5 à 3 pts				<ul style="list-style-type: none">Manipule le matériel avec sécurité (transport et récupération de l'engin après le lancer).Respecte les consignes de l'autorisation de lancer.Intervient auprès de ses camarades pour améliorer les conditions de sécurité. 3.5 à 5 pts			

Exemples :

Candidat garçon : Il lance à : 15.50 m, 19.05 m, x, 18.00 m, 17.55 m et 18.20 m Moyenne de L1 et L2 (19.05 m et 18.20 m) = 18.63 Échauffement et gestion de la sécurité :	8.25 /15 3 /5 Note 11.25 /20
Candidat fille : Elle lance à : 11 m, 13.05 m, 12.00 m, 11.90 m, 15.15 m et 14.90 m Moyenne de L1 et L2 (15.15 m et 14.90m) = 15.03 Échauffement et gestion de la sécurité :	11.25 /15 3.25 /5 Note 14,50 /20