**The PAPER RIVER**

Règles à suivre par les élèves-entreprise A :

**1er Tour :**

Vous devez ne conserver sur votre bureau qu’un crayon de papier ou un critérium.

Vous allez recevoir 5 petits bouts de papier.

Avec ces seules fournitures (crayon + 5 bouts de papier), vous allez disposer de 3 minutes pour résoudre les multiplications que nous allons projeter au tableau. Chaque problème correctement résolu vous rapportera 1 point. Le but est d’obtenir le plus de points possibles.

Une fois les réponses affichées, remplissez la feuille de résultats en indiquant votre gain (égal au nombre de réponses correctes).

Transmettez alors vos 5 bouts de papier ainsi que la feuille de résultats à l’élève-entreprise B de votre choix.

**The PAPER RIVER**

Règles à suivre par les élèves-entreprise A :

**2èmer Tour :**

Vous gardez le même partenaire.

Nous répétons la même procédure avec le changement suivant.

Vous allez devoir payer une « compensation » à l’élève –entreprise B auquel vous êtes associé ; cette compensation est fixée à 1 point par bout de papier utilisé.

Une fois les réponses affichées, remplissez la feuille de résultats en indiquant votre gain final (égal cette fois au nombre de réponses correctes MOINS le nombre de bouts de papier utilisés).

Transmettez alors vos 5 bouts de papier ainsi que la feuille de résultats à l’élève-entreprise B auquel vous êtes associé.