

CORRECTION "SUIVEUR V1"

The image shows a Scratch script for a robot named "SUIVEUR V1". The script starts with a "when green flag is clicked" event block. It then enters an "infinite loop" block. Inside the loop, there are three conditional blocks (if-then statements) that check for specific sensor readings and perform actions based on those readings.

```
graph TD
    Start[quand est cliqué] --> Loop[ répéter indéfiniment ]
    Loop --> If1[ si couleur rouge touche noir ? et couleur bleu touche noir ? alors ]
    If1 --> Move1[ avancer de 1 pas ]
    Move1 --> If2[ si couleur rouge touche blanc ? et couleur bleu touche noir ? alors ]
    If2 --> Turn1[ tourner de 5 degrés ]
    Turn1 --> Move2[ avancer de 1 pas ]
    Move2 --> If3[ si couleur rouge touche noir ? et couleur bleu touche blanc ? alors ]
    If3 --> Turn2[ tourner de 5 degrés ]
    Turn2 --> Move3[ avancer de 1 pas ]
    Move3 --> Loop
```

The script consists of the following blocks:

- Event:** quand est cliqué
- Loop:** répéter indéfiniment
- Condition 1:** si couleur rouge touche noir ? et couleur bleu touche noir ? alors
- Action 1:** avancer de 1 pas
- Condition 2:** si couleur rouge touche blanc ? et couleur bleu touche noir ? alors
- Action 2:** tourner de 5 degrés
- Action 3:** avancer de 1 pas
- Condition 3:** si couleur rouge touche noir ? et couleur bleu touche blanc ? alors
- Action 4:** tourner de 5 degrés
- Action 5:** avancer de 1 pas