

III – La planification

Il est important pour la réussite du projet final de prendre le temps, avant de commencer à travailler dessus, pour explorer des idées, identifier les tâches nécessaires à la réalisation du projet, et faire une liste de ce que l'on sait déjà et de ce que l'on ne sait pas encore.

1- Lister les étapes nécessaire à la réalisation du projet

- | | |
|----------|-----------|
| 1) | 7) |
| 2) | 8) |
| 3) | 9) |
| 4) | 10) |
| 5) | 11) |
| 6) | 12) |

2- Organiser et planifier les tâches

Quoi ? Tâche	Qui ? Nom du responsable	Quand et Combien de temps ?											
		H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8	H9	H10	H11	H12

3- Ressources : De quelles ressources vais-je avoir besoin ?

.....

.....

 académie Strasbourg RÉGION ACADÉMIQUE GRAND EST MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE 	 TraAM » Mathématiques - Technologie	Année scolaire 2016 – 2017
		Cycle 4 - 4 ^{ème} Technologie
	Créer un Serious Game	Fiche élève Séquence 1 séance 3

IV – Réalisation

Maintenant chaque membre du groupe doit s'engager dans le travail qui lui est assigné.

Il est important régulièrement, après chaque séance de travail de se poser des questions comme :

- ◆ Jusqu'à présent, qu'est ce que j'ai fait ?
- ◆ Sur quelles parties du projet dois-je encore travailler ?
- ◆ Suis-je en avance ou en retard ?
- ◆ Est-ce que je peux aider un camarade ?
- ◆ Ai-je besoin d'une aide particulière ?
- ◆ Qu'est ce qu'il me reste à faire ?

V – Contrôle et Validation

Une fois le projet réaliser, il faut le **tester** pour le **valider**.

Il sera très intéressant de demander à plusieurs personnes de s'essayer au projet. Note les remarques qui seront faites :

.....

.....

.....

.....

.....

VI – Communication

Vient le moment de présenter ton projet et de le publier. Une réflexion sur celui-ci avec l'approche « **Quoi ? - Alors quoi ? - Et maintenant, quoi ?** » te sera utile.

QUOI ? Quel est ton projet ? Comment fonctionne-t-il ? Comment l'idée est venue ?		ET MAINTENANT QUOI ? Quelle est ta plus grande fierté de ton projet ? Qu'aimerais-tu modifier ?
ALORS QUOI ? Quel processus a été suivi pour le développement du projet ? Qu'as-tu trouvé intéressant, difficile, surprenant ? Pourquoi ? Qu'as-tu appris ?		