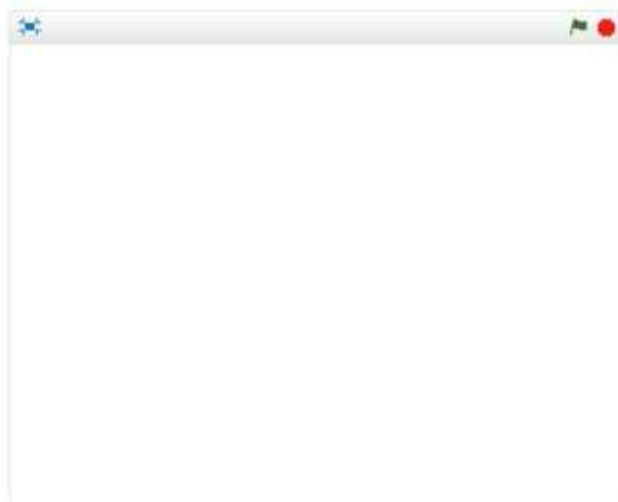
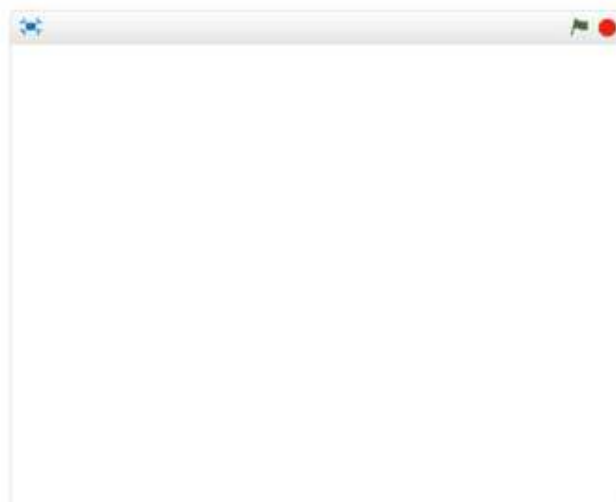


 académie Strasbourg RÉGION ACADÉMIQUE GRAND EST MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE 	 TraAM » Mathématiques - Technologie	Année scolaire 2016 – 2017
		Cycle 4 - 4 ^{ème} Technologie
	Créer un Serious Game	Fiche élève Séquence 1 séance 2

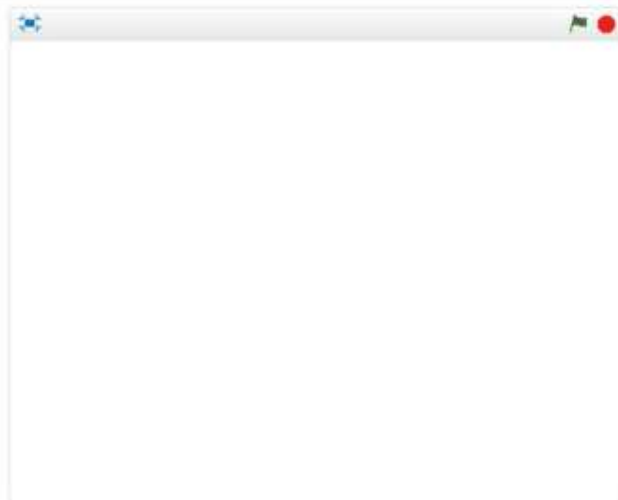
3- La scénarisation : Décris sous forme de croquis le déroulement du jeu



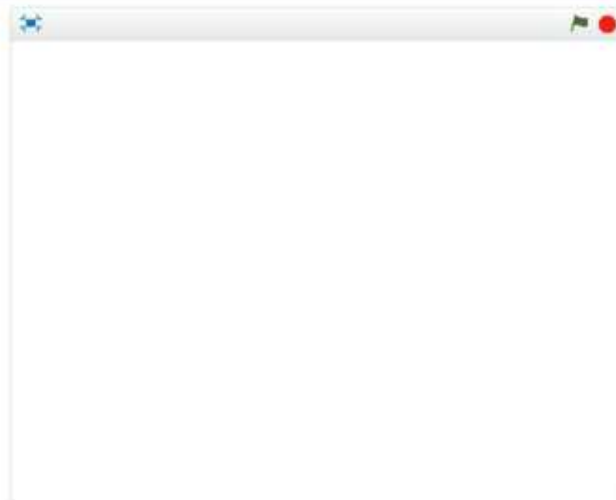
Que se passe-t-il ? Quels sont les événements importants ?



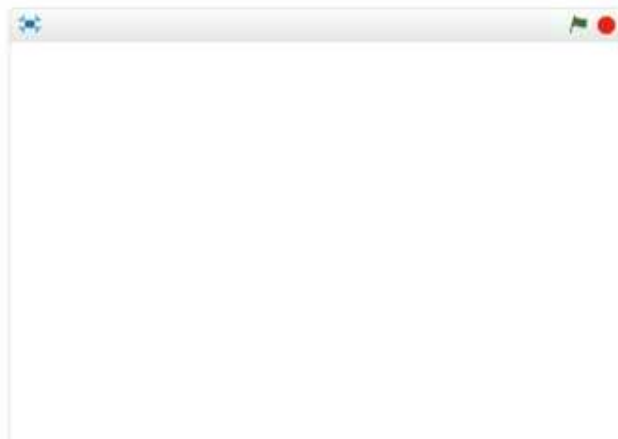
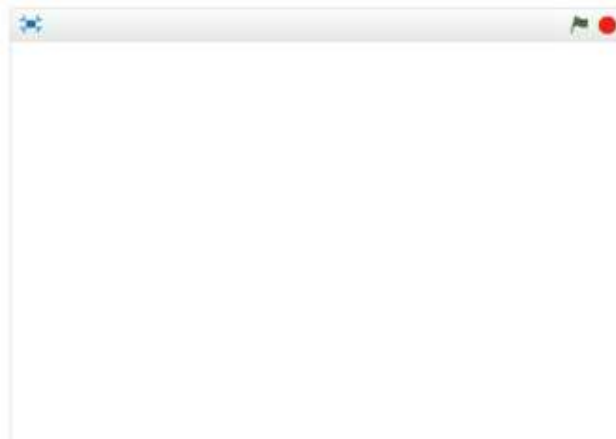
Que se passe-t-il ? Quels sont les événements importants ?



Que se passe-t-il ? Quels sont les événements importants ?



Que se passe-t-il ? Quels sont les événements importants ?

 académie Strasbourg RÉGION ACADÉMIQUE GRAND EST MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE 	 TraAM >> Mathématiques - Technologie	Année scolaire 2016 – 2017
		Cycle 4 - 4 ^{ème} Technologie
	Créer un Serious Game	Fiche élève Séquence 1 séance 2

4- Les personnages ou Lutins :

Dessin :

Ressource(s) à récupérer :

5- Les scènes :

Dessin :

Ressource(s) à récupérer :

6- Les sons : musiques, génériques, bruitages, enregistrements, ... :

Texte à enregistrer :
Mélodie à composer :

Ressource(s) à récupérer :