

FICHE TECHNIQUE D'ANIMATION

Pack « découverte & réemploi »

Objectif général de l'animation :

- Sensibiliser à la mobilité douce et au réemploi
- Transmettre les bases de la mécanique cycle
- Inciter les enfants à l'entraide et au travail en groupe

Objectifs opérationnels de la séance :

- Comprendre les enjeux du réemploi à l'aide d'exemples concrets
- Participer au réemploi de vélo-déchets par le démontage
- Appréhender l'usage d'outils et les différentes pièces par le démontage
- Transmettre les techniques de réparation d'une crevaillon avec une rustine

Objectif pour l'animateur : Place et posture de l'animateur

- Transmettre des techniques de mécanique cycle
- Sensibiliser les enfants au réemploi
- Sensibiliser à la pratique du vélo au quotidien
- Animer un groupe et une dynamique d'équipe

Publics concernés :

- 12 élèves de collège s'il y a un(e) AP en soutien.
- 6 élèves si l'animateur est seul.

Durée de l'animation : 2 heures

Nombre de séances : 1

Lieu de déroulement : Possibilité d'animer en extérieur. Un lieu de repli de plein pied doit être mis à disposition en cas de temps pluvieux et froid.

Ressources humaines : un animateur mécanicien et un(e) AP

Ressources financières :

Matériel nécessaire à l'animation :

- 4 vélos
- Set d'outillage complet
- Module chambre à air
- Une table mise à disposition par le collègue.

Préparation de l'animation :

Toute la préparation de l'animation sera effectuée en amont. L'animateur sera sur place 15 minutes avant le temps de préparer l'atelier et les activités.

Lancement de l'animation : L'animateur accueille les élèves par un bref explicatif de ce qu'est Bretz'Selle et le rôle que remplit l'association en tant que ressource/recyclerie.

Déroulement de l'animation :

- 1ère étape : *Le réemploi, acteur de l'environnement.*

L'animateur, au cours d'un échange avec la classe, sensibilise sur le réemploi et donc la lutte contre les déchets, le recyclage direct de vieux vélos ainsi que la réutilisation originale de pièces diverses.
Durée : 30 minutes

- 2ème étape : *Un vélo, c'est quoi ?*

Par groupes de 4, les enfants démontent en intégralité un vélo, et partent à la découverte des composantes d'une bicyclette. Les enfants apprennent ainsi à utiliser le bon outil pour la bonne pièce et découvrent en même temps les principes de transmission, de roulement, etc. L'animateur, dans le même temps, s'arrête sur certaines pièces pour montrer aux enfants qu'on peut détourner une pièce de vélo de sa fonction principale pour en faire tout autre chose (ceinture, lampe, boucle d'oreille, etc).

Durée:40 minutes

- 3ème étape : *La chambre à air.*

Par groupes de 2, les enfants apprennent à réparer une chambre à air crevée. Enlever un pneu, repérer un trou, le réparer ainsi que remonter complètement la roue.

Durée:40 minutes

Fin de l'animation : L'animateur range l'espace de travail avec les participants

Bilan / Evaluation : Les modalités d'évaluation sont définies avec l'enseignant référent en fonction du nombre d'intervention, des objectifs définis conjointement et de l'implication de ce dernier.