**The PAPER RIVER**

Règles à suivre par les élèves-entreprise B :

**1er Tour :**

Vous devez ne conserver sur votre bureau qu’une gomme.

A partir des 5 bouts de papier transmis par un des élèves-entreprises A, vous devez, par pliage, fabriquer des avions en papier.

Vous pouvez utiliser n’importe quelle technique de pliage mais vos avions doivent répondre à deux critères :

1. Voler correctement
2. Ne porter aucune inscription (visible ou masquée).

Vous pouvez gommer les inscriptions provenant des « entreprises A » mais il est INTERDIT de déchirer les bouts de papier. Chaque avion répondant aux deux critères précédents vous rapportera 2 points.

Une fois les contrôles réalisés, indiquez sur la feuille de résultats votre gain (égal au nombre d’avions validés par le professeur multiplié par 2.

Transmettez alors vos 5 bouts de papier ainsi que la feuille de résultats à l’élève-entreprise B de votre choix.

**The PAPER RIVER**

Règles à suivre par les élèves-entreprise B :

**2èmer Tour :**

Vous gardez le même partenaire.

Nous répétons la même procédure avec le changement suivant.

L’élève-entreprise A est obligé de vous payer une « compensation » ; cette compensation est fixée à 1 point par bout de papier utilisé.

Une fois les contrôles réalisés, indiquez sur la feuille de résultats votre gain final (égal cette fois au nombre d’avions validés par le professeur multiplié par deux, PLUS le montant compensatoire versé par l’élève-entreprise A auquel vous êtes associé.