



**ACADÉMIE  
DE STRASBOURG**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*



**CONSEIL NATIONAL  
DE LA REFOUDATION**

Fiche-projet

## LE NUMÉRIQUE AU SERVICE DES APPRENTISSAGES

**Collège Suzanne Lalique-Haviland  
de Wingen-sur-Moder**



### PRÉSENTATION

#### Projet

Ludothèque pédagogique

**Directeur / chef d'établissement**

Stéphane Metz

**Responsable « équipe d'appui élargie »**

Aude Keith



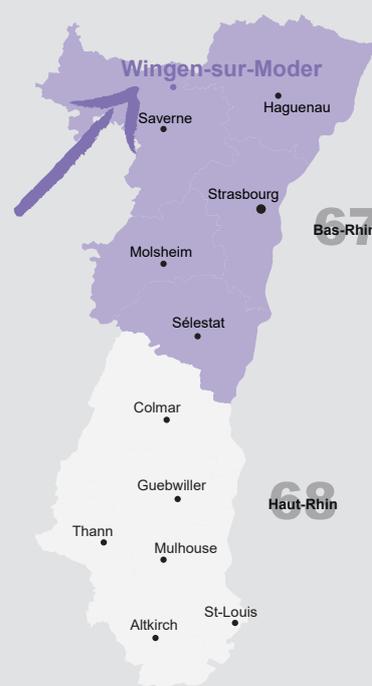
L'équipe projet



### DESRIPTIF DU PROJET ET BÉNÉFICES POUR LES ÉLÈVES

La différenciation pédagogique est au cœur de nos pratiques enseignantes depuis le constat évident de l'hétérogénéité de nos classes. Pour répondre à la pluralité des profils, notre équipe a souhaité renouveler et innover ses méthodes d'enseignement afin de permettre à chaque élève, selon ses aptitudes et ses besoins, d'atteindre les objectifs fixés par le socle.

Notre projet consiste à créer une ludothèque à visée principalement pédagogique, mais également éducative, sociale et culturelle dont pourront se saisir les enseignants pour intégrer le jeu à leurs séquences et projets. En effet, partant du constat que les élèves présentent souvent des difficultés pour comprendre et s'appropriier une leçon et que la coopération avec les pairs peut être un moteur pour la réussite, nous avons souhaité acquérir différents jeux permettant de décroquer les enseignements, de soutenir les apprentissages et d'encourager l'intégration et la communication avec les pairs.





## OBJECTIFS

### Objectifs pédagogiques

- Développer de nouvelles stratégies d'apprentissages par l'intégration du jeu dans la pratique enseignante
- Donner du sens aux apprentissages

### Objectifs éducatifs

- Former l'élève comme individu vivant en société
- Développer le sens de la responsabilité et la prise d'initiative
- Forger l'esprit critique

### Objectifs sociaux

- Favoriser l'inclusion dans le groupe-classe et encourager la coopération avec les pairs
- Améliorer le climat scolaire
- Renforcer le lien collège/famille en invitant les parents d'élèves à utiliser la ludothèque lors d'événements ponctuels

### Objectifs culturels

- Contribuer à la création d'une culture ludique
- Démocratiser le jeu en le mettant gratuitement à disposition
- Développer la curiosité et encourager l'ouverture aux autres et au monde



## PARTENAIRES (Collectivités, associations...)

L'association des parents d'élèves « Pour nos mômes »  
La Collectivité européenne d'Alsace



## FINANCEMENT ACCORDÉ

### Notre école, faisons-la ensemble

**4 050 €** (achat de jeux : 1 500 € ; achat du mobilier : 2 550 €)